

Dans quelle mesure avez-vous été impliqués dans la conception du jeu et de l'application mobile de YaYa et Zouk?

Dominique : On a écrit les jeux en collaboration avec Tobo, puis on a fourni les dessins. On a par la suite réagi aux visuels proposés et on a applaudi le résultat!

Raymond : Zut! Dominique l'a dit avant moi!

Quelles sont les différences entre les univers de Toupie et Binou et de YaYa et Zouk?

Dominique : Toupie est un adulte volubile qui vit en compagnie de son ami Binou, qui lui, est muet. YaYa et Zouk sont frère et sœur. Ils vivent dans une famille où l'on trouve d'autres frères et sœurs (que l'on voit rarement) ainsi que des parents.

Raymond : Dans Toupie et Binou, l'imaginaire provenait essentiellement de Toupie, alors qu'avec YaYa et Zouk, l'imaginaire est initié par les deux. Dans Toupie et Binou, c'est souvent les préoccupations ou les jeux de Binou (qui représente l'enfant) qui amenaient Toupie (l'adulte un peu absurde) à le distraire. YaYa et Zouk sont deux enfants, et ils agissent comme tels.

Quels sont vos prochains projets?

Dominique : C'est un secret... Chuuuut!

Raymond : Ah? C'est dommage qu'on ne puisse pas en parler...

Quel était votre livre préféré quand vous étiez enfants?

Dominique : J'aimais beaucoup la bande dessinée. Je lisais tout ce qui me tombait sous la main.

Raymond : Spirou (de Franquin)

Si vous pouviez vous réincarner en un personnage de dessin animé ou de film d'animation, lequel serait-ce?